



IDPA-PM-2009-002
Bangin' in the Hood
2003 IDPA Nationals Stage (改変)

シナリオ: 街中の治安のよくない地域を車で通りがかった時、車が急に故障してしまいました。車を端に寄せて降りたその時、ギャングらしき集団があなたに話しかけてきました。このビルが唯一のカバーで、あなたはこの場をなんとか脱出しなければなりません。

ステージプロップ: 幅2mと4mのL字の壁

コースデザイナー: John May (改変 N-IDPA)

スコアリング: ビッカーズ、13発

ターゲット: 6IDPAターゲット、1Sプレート

スタート/ストップブザーストッププレート

ターゲット距離: 3-5m

ステージ手順: ガンにロードして、ホルスターへ。ダウンレンジ向きでP1に立つ。ブザーの後、カバーに向かって後退しながらT1-T3にタクティカルシーケンス(1-1-2-1-1)で2発ずつ。P2からサイドバリケードでT4-T6へカッピングハイ(T4-T5-T6)で2発ずつ。IDPAリーガルリロード。

注意: T1-T3は後退しながら撃つかカバーから撃つこと。

