

NIPPON IDPA 第12回 ポスタルマッチ ステージ3



NIPPON IDPA 12TH POSTAL MATCH
STAGE 3
Was camping enjoyable? 3

シナリオ: ロッジ内の敵を征圧した貴方は、家族を連れ川辺に掛かった橋を渡りキャンプ場から脱出しようとしている。しかし、そこにはまだテロリストたちが行く手を阻んでいる。橋に隠れながら敵を倒し脱出せよ！

ステージプロップ: 下記参照
ターゲットの高さ: T1~T5は肩の高さが80cm、T6STは下端を地面に接触させる
コースデザイナー: 岐阜支部

スコアリング: ヴィッカーズ、最小17発
ターゲット: 6 IDPAターゲット
スタート/ストップ: ブザーストップターゲット
リロード: IDPAリーガルリロード

コースプロップ: 1.5m×1mのバリケード2枚、1m×60cmのバリケード1枚。
1m×60cmのバリケードから高さ1mの紐を貼り、便宜上の壁代わりとする。この紐より下へ隠れればバリケードとして使用できる。
紐、バリケード、ターゲットの配置、及びターゲットのハードカバーの詳細は[こちら](#)。

ステージ手順:
ガンはロードしてホルスターへ、スタート地点で両手両膝を地面につけてスタンバイ。ブザーの後、ガンをドロウしオーバーバリケードにて、バリケードスタイルもしくはムーブオンシュートでT1~T5にそれぞれ2ボディ1ヘッド。その後、P1に移動しT6STに2発。

注意: 全てのターゲットは紐より上からシュートしなければならない。またシューターは紐の外側へと移動してはいけない。
バリケードによりターゲットとのエンゲージが成立していない、もしくは屈んだ状態であれば、カバーを取っているものと見なす。

カービン部門: スタート時の装弾数は自由。スタート地点で両膝のみ付いてマズルダウンしスタンバイ。最終弾を撃つ前に必ず1度リロードを行う。
ファンシュート部門: スタート時の装弾数は自由。ホルスターが無い場合はガンを装填しスタート地点で両膝のみ付いてガンをローレディでスタンバイ。
リロードは強制ではない。

