



## Six-Six-Six!

CoF designer :Medic

シナリオ: スタンダードステージ

ステージプロップ:バリケ150×100cm×2

ターゲットの高さ: 全て肩が120cm、T7のNSは  
右端がセンターサークルに接するように配置。

スコアリング: リミテッドピッカーズ、18発  
ターゲット: 3 IDPAターゲット、1 NS  
スタート・ストップ: ブザー・ストップターゲット  
ターゲット距離: 1-5m

ステージ手順: ガンにロードして、ホルスターへ。ダウンレンジ向きでP1上に立ち、ナチュラルスタンバイ。ブザーの後、P1上からヒップシュートでT1に6発、P2に移動しサイドバリケードからスライディングパイでT2、3へ6発ずつ。IDPAリーガルリロード。

カービン部門: 装弾数指定なし。ダウンレンジ向きでP1上に立ち、ストレートダウンでスタンバイ。T1へのヒップシュートは任意、射撃終了前に必ず一度リロード(種類は問わない)を行うこと

ファンシュート部門: 装弾数指定なし。ダウンレンジ向きでP1上に立ち、ホルスターが無い場合はロウレディでスタンバイ。T1へのヒップシュートは任意、リロードはしなくてもよい

