



Six-Six-One!

CoF designer : Kikurin

シナリオ: 現金の入ったブリーフケースを持ったあなたに強盗グループが襲ってきた。ブリーフケースを保持したまま、襲ってくる強盗グループを制圧せよ

ステージプロップ: バリケード150×100cm×2
A4サイズ以上のブリーフケース
ターゲットの高さ: 全て肩が120cm、STも120cm

スコアリング: ピッカースカウント、13発
ターゲット: 6 IDPAターゲット、1 ST
スタート-ストップ: ブザー-ストップターゲット
ターゲット距離: 1.5-5m

ステージ手順: ガンにロードして、ホルスターへ。ダウンレンジ向きでP1上に立ち、ウィークハンドにブリーフケースを持ってスタンバイ。ブザーの後、P1からT1-T3にサイドバリケードからスライシングバイで2発、P2に移動しサイドバリケードからスライシングバイでT2-T6へ2発ずつ。その後にストッププレートに1発、ストッププレートは脅威とみなさない。IDPAリーガルリロード、ただしリロード中もブリーフケースを保持した状態で行うこと。

カービン部門: 装弾数指定なし。P1上にダウンレンジ向きで立ち、カービンをストレートダウン、ウィークハンドにブリーフケースを持ってスタンバイ。射撃終了前に必ず一度リロード(種類は問わない)を行うこと

ファンシュート部門: 装弾数指定なし。P1上にダウンレンジ向きで立ち、ホルスターが無い場合はロウレディで、ウィークハンドにブリーフケースを持ってスタンバイ。リロードはしなくてもよい

