



Undercover Brother!!

CoF designer::KIKU

シナリオ: 捜査官の貴方は潜入捜査を行っていたところ、敵に見つかり銃撃戦となった。目前に迫る敵を倒しながら安全な位置まで移動し、窮地を脱出せよ!

プロップバリケ150×100cm 3枚、150×300cm 1枚

ターゲットの高さ: T3以外は120cm、T3はT4のセンター
 サークル下部にヘッド上部を合わせて貼りつける
 P2のバリケード右側高さ90cmの位置にバー(75cm程度)を設置

スコアリング: ビッカースカウント、15発

ターゲット: 4 IDPAターゲット、1 Sプレート

スタート-ストップ: プザー-ストッププレート

ターゲット距離: 1-4.5m

ステージ手順: ステージ手順: ガンにロードして、アップレンジを向きP1上でナチュラルスタンバイ。プザーの後、左バリケードからT1に2ボディ1ヘッド。P2に移動しながらバックオンザムーブでT2に5発。P2からローリング、右バリケードからT3、T4へ2ボディ1ヘッド。最後にSプレートへ1発。IDPAリーガルリロード。
 カービン部門: 装弾数指定なし、アップレンジ向きでP1上に立ち、ストレートダウンでスタンバイ。射撃終了までに必ず一度リロード(種類は問わない)を行うこと。
 ファンシュート部門: 装弾数指定なし、ダウンレンジ向きでP1上に立ち、ホルスターが無い場合はロウレディスタンバイ。リロードは行わなくてもよい。

