



NIPPON IDPA POSTAL MATCH
STAGE 1

Move & Shoot

CoF designer :KIKU

シナリオ:

あなたは退路を断たれ敵に囲まれてます。敵から撃たれないよう移動しながら全ての敵を無力化して下さい。

ステージプロップ:

床にガムテープ等でライン
ターゲットの高さ: 全て120cm

リロード: IDPAリーガルリロード

スコアリング: ビッカーズ、13発

ターゲット: 6 IDPAターゲット、1 ノンスレットヒット、ストッププレート

スタート: ブザー ストップ: プレート

ステージ手順:

ガンにロードして、ホルスターへ。P1に立ちアップレンジ向きにナチュラルスタンバイ。

ブザーの後、P2へ移動しながらT1~T6へ2発ずつ。

P2に移動する間に撃ち切れなかった場合はP1に移動しながら射撃を続ける。

注意: P1とは↑0~50cm →0~1mのエリアをいう。

P2とは↑1m~1.5m →3m~4mのエリアをいう。

カービン部門: 装弾数指定なし、ストレートダウン、アップレンジ向きでスタンバイ。

射撃終了までに必ず一度リロード(種類は問わない)を行うこと。

ファンシュート部門: 装弾数指定なし、ホルスターが無い場合はロウレディ、ダウンレンジ向きでスタンバイ。

リロードは行わなくてもよい。

