



NIPPON IDPA POSTAL MATCH  
STAGE 2

**SP その2**

CoF designer :Chiwaki

あなたは政府要人を警護するSPです。

国会議事堂をテロリストに占拠されたあなたは、敵の罠にはまり地雷を踏まされています。

足を離すと爆発してしまう！爆弾を解除し敵を無力化せよ！！

**ステージプロップ:**

ターゲットの高さ：全て120cm

T1=↑3.0→1.5

T2=↑3.0→2.0

T3=↑3.5→3.5

T4=↑5.0→0.5

T5=T4とT5のセンターマークの両端にホステージを  
合わせて生じた場所に設置

各バリケードは100×150。配置は図面の通り。

P3のバリケードは↑4.0→0.5、↑4.5→2.0に両端を合わせる。

バリケードが足りない場合はポールと紐でも良い。

踏みつけやすいペットボトルを最低1つ用意する。

**ステージ手順:**

ガンにロードして、ホルスター。P1上でペットボトルを右足で踏んだままナチュラルスタンバイ。  
ブザーの後、ドローしてP1の枠内にボトルを保持しつつバリケードスタイルでT1とT2を撃つ。

この時踏みつけたペットボトルは足を浮かして離してはいけない。

また、P1枠からペットボトルを外に出してはいけない。

T1・T2射撃後、ウィークハンドでボトルのキャップを回して外し、

P2に移動しT3、P3に移動しT4・T5を撃って終了。

※ 各ターゲット全て2ボディ1ヘッドで撃つ。

**注意:** 爆弾解除中のマズルの向きに注意！ P1～P2の後ショートカットの移動は認めない。

必ずP1～P2～P1～P3への移動で無力化を進めること。

**備考:** T1・T2射撃中にボトルがP1枠から100%離脱したorボトルから足が離れた場合は  
爆発・負傷とみなしペナルティ。ボトルからキャップを完全に分離すれば爆弾解除とする。  
解除後のボトルの位置は問わない。

ボトルは空気を抜いて潰して使用してよい。ボトルは全てSOがセッティングする。

また、SOはボトルのセッティングにキャップを強固に固定したりしないこと。

カービン部門：装弾数指定なし、ストレートダウン、あとは本戦に同じ。

射撃終了までに必ず一度リロード（種類は問わない）を行うこと。

ファンシュート部門：装弾数指定なし、ホルスターがない場合はロウレディ。リロードは行わなくてもよい。

