



NIPPON IDPA POSTAL MATCH
STAGE 2

潜入捜査官その2

CoF designer :Jo

シナリオ:

潜入捜査官であるあなたは組織の本部施設にたどり着いた。
幸いまだ倉庫での一件は気付かれていない。
迅速に敵を制圧せよ。

ステージプロップ:

バリケード

ターゲットの高さ: T2・T4は60cm、それ以外は120cm

T 1 = ↑ 2 → 4

T 2 = ↑ 4.5 → 3.5

T 3 = ↑ 5 → 2.5

T 4 = ↑ 2.5 → 0

T 5 = ↑ 3 → 0.5

T 6 = ↑ 3 → 1.5

STOP = ↑ 5 → 2

★バリケードは設備が足りない場合、
荷紐などで代用可。

リロード: IDPAリーガルリロード

スコアリング:ピッカーズ、13発

ターゲット:6 IDPAターゲット、

スタート:ブザー ストップ: プレート

ステージ手順:

GUNロードしホルスター、P1にアップレンジ向きでナチュラルスタンバイ

スタート→T1にターンシュート、→P2からT2・T3→P3からT4・T5・T6→ストップ

備考: カバーに注意 P2～P3間の移動はマズルの向きに注意

カービン部門: 装弾数指定なし アップレンジ向きにストレートダウンでスタンバイ。

射撃終了までに必ず一度リロード(種類は問わない)を行うこと。

ファンシュート部門: ダウンレンジ向きでローレディでスタンバイ。装弾数指定なし、

リロードは行わなくてもよい。

