



NIPPON IDPA POSTAL MATCH  
STAGE 3

TRUE DETECTIVE

CoF designer :CHIWAKI

**シナリオ:** あなたはヴィンチ署の刑事です。  
州・群・市の合同捜査で違法薬物の製造工場に突入します。  
激しい抵抗があり銃撃戦になってしまい何人かが車で逃走、付近のバスに衝突しました。  
バスの周囲に注意しながら一般市民を守れ！！

**ステージプロップ:**1.5m×1mバリケ2枚  
壁に見立てた紐・ポールなど。  
各ターゲットの高さ: 各ターゲットは120cm、  
T1・T3は射手に対して45度向ける。  
T6は90cm  
ターゲット・プレートの配置は図面の通り  
T4・T5はT4の左側のホステージを基準にして  
T5までつなげる。  
※ダウンゼロの円の際にホステージを設置する。

**リロード:** IDPAリーガルリロード  
スコアリング: ピッカーズ、12発  
ターゲット: 5 IDPAターゲット・1ストップターゲット  
4ノンスレットヒット

**ステージ手順:** GUNにロードしてローレディでスタンバイ  
ブザー、T1～T3を撃ち、P1に向かいT4・T5を撃つ。  
P2に向かって右バリケードでT6を撃って終了。  
すべてのターゲットに2発ずつ、フリースタイル。

**備考:**

カービン部門: 装弾数指定なし、ストレートダウンでスタンバイ。任意のタイミングで1回リロード。

ファンシュート部門: ホルスターが無ければローレディでスタンバイ。  
装弾数指定なし。リロードはしなくてもよい。

